

AB MAI IM KULTURQUARTIER SOEST:

Mittwoch 18:00 - 22:00

RETTUNGSWURF

gegen

ALLTAG

+ DEIN WÖCHENTLICHER +
+ TISCHROLLENSPIELABEND +

ANMELDUNG IN DREI SCHRITTEN:

1

FORMULAR ÖFFNEN



2

PRÄFERENZEN ANGEBEN
ZU TAGEN & SZENARIEN

3

ZUSAGE BESTÄTIGEN

WORUM GEHT ES ?

Rettungswurf gegen Alltag ist der Versuch, einen Raum zu schaffen für das Tischrollenspiel-Hobby im kulturellen Epizentrum von unserer kleinen Stadt Soest.

Jeden **Mittwochabend von 18 bis 22 Uhr** erwartet euch entweder ein kurzes Fantasieszenario (a.b.a. OneShot) oder die Fortsetzung einer kleinen, epischen Kampagne, die sich über mehrere Abende erstreckt.

Welche Szenarien werden es sein? - **Das entscheidet ihr!**

Für jeden Monat wird ein **Szenarien-Katalog** veröffentlicht, begleitet von einem Umfrageformular:

Teilt uns **eure Präferenzen** zu den präsentierten Szenarien mit. Kombiniert mit der Info, an welchen Abenden ihr Zeit habt, wird der Veranstalter euch anhand der hinterlegten Kontaktdaten aus dem Formular ein **Abendprogramm** vorschlagen, dem ihr nur noch **zusagen** müsst. Pro Abend können **bis zu fünf Spieler** an einem Szenario teilnehmen.

Der Veranstalter bemüht sich darum, dass jeder Interessent **mindestens einmal im Monat** die Möglichkeit erhält, mitzumachen. Die Programmplanung ist jeweils **spätestens eine Woche vor dem Mittwoch** abgeschlossen, damit genug Zeit für persönliche Alternativpläne bleibt, falls ihr mal keinen Tischplatz bekommt.

Eigene Würfel, Charakterbögen, Bücher oder Vorkenntnisse sind nicht verpflichtend. Alle Materialien werden vom Veranstalter zur Verfügung gestellt.

Alles was *ihr* mitbringen müsst, ist gute Laune, ein offene Haltung für das Unbekannte und ggf. euren Lieblingsnack.

WARUM PATHFINDER?

(zweite Edition)

Die Wahl des Spielsystems für die Mittwochabende fällt auf Pathfinder (zweite Edition) - kurz 2e.

Die kurze Begründung ist die persönliche Präferenz des Veranstalters/Spielleiters, welcher primär für die Vorbereitung der Abendveranstaltung verantwortlich ist.

Durch diese Entscheidung profitiert der Veranstalter von dem Pool an unzähligen, fertig entworfenen und sofort spielbaren Szenarien, welche mit überschaubarem Aufwand zu einem jeweiligen Abend vorbereitet werden können.

2E – KURZ GESAGT

Pathfinder 2e ist ein W20-Spielsystem wie das bekanntere System *Dungeons & Dragons 5e*. Die Dynamik zwischen den beiden Systemen ist metaphorisch vergleichbar mit den *evangelischen und katholischen* Konfessionen im Christentum: In beiden Systemen würfeln wir einen **20-seitigen Würfel** (kurz W20) auf **Proben**, bei denen ein vorbestimmter Wert erreicht werden muss, um zu bestimmen, ob unsere Unternehmungen in der Spielwelt **erfolgreich** sind oder **fehlschlagen**. Klassisches Beispiel:

Ein Drache versucht dich mit seinem Feueratem zu rösten - mach eine Reflex-Probe, um zu ermitteln, ob du dich rechtzeitig in eine Deckung retten kannst.

Im Kern sind beide Systeme schnell begriffen. Die Nuancen machen sich in den **Optionen** bemerkbar: Man verbringt deutlich mehr Zeit in Pathfinder 2e beim Erstellen des eigenen Charakters. Dies sei aber auch verziehen bei mehr als 50 spielbaren Abstammungen, 27 Klassen und mehr als tausend lernbaren Zaubern und Fertigkeiten.

+ SZENARIEN-KATALOG +

MAI 2026



Der Weißzahnwurm - Stufe 1

Gesellschaft der Kundschafter - Oneshot

Aufträge von der Gesellschaft der Kundschafter sind perfekt konzipiert für spontan zusammentreffende Spielgruppen und Gelegenheitsspielern - die sich zeitlich keine Verpflichtung für eine lange Kampagne leisten können.

Jeder Spielcharakter ist ein Mitglied dieser Gesellschaft, welche zu jeder Session einen anderen Auftrag erhalten. Euer Credo: "Erforschen, Berichten, Zusammenarbeiten."

Dieser Auftrag bringt euch in den hohen Norden, um den Umständen nachzugehen, warum die sonst autarke Erutaki-Siedlung plötzlich auf Nahrungslieferungen angewiesen ist.

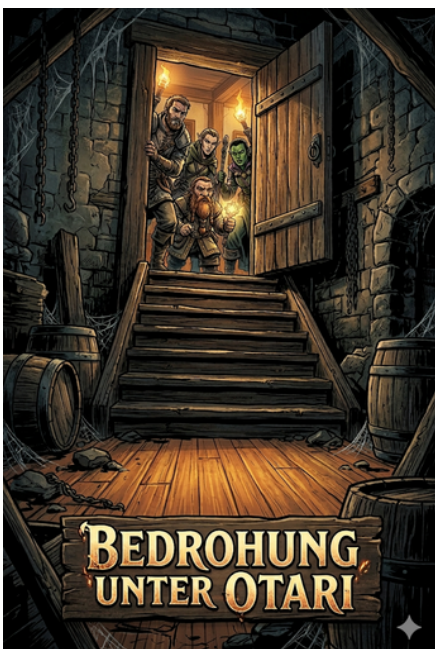


Wir sind Goblins - Stufe 1 - Oneshot

Wir sind Goblins! Und die Omme vom Boss hat heute Fünflinge gekriegt. Das muss ausgiebig gefeiert werden. Aber ohne Futter wird das mit der Feier nichts! Und bevor Boss wütend wird, weil Fünflinge hungrig sind und Omme hungrig UND wütend ist, schickt er uns los zu den Lulatschen. Denn ein Lulatsch hat immer etwas zum Essen. Und vielleicht schaffen wir es dieses Mal, dass nur ein Schwein brennt...

Gestellt werden

- Props aus Schaumpappe und Goblin-Verhaltensregeln als Hilfestellung für ein lockeres Rollenspiel
- Vorgefertigte Goblins inkl. persönlichem Aberglaube



Bedrohung unter Otari / Stufe 1 / Dungeoncrawl

Die Schankwirtin der Otari-Fischerei beschwert sich, dass aus dem Keller ständig Fässer mit eingelegtem Fisch aufgebrochen werden und deren Inhalte entwendet werden.

Das Einführungsabenteuer der offiziellen Einsteigerbox. Das Szenario ist der ideale Einstieg, um sich mit dem Spielsystem Pathfinder 2e vertraut zu machen.

Die Erforschung des Gewölbes dauert idR. zwischen zwei bis vier Abende.

Gestellt werden

- Vordefinierte Charakterbögen von den Klassenikonen (eigene Charaktere sind ansonsten sehr gerne gesehen)

Die folgenden Formate sind keine Szenarien, könnten aber auch interessant sein für angehende Spieler.



Trainingday - Eine Einführung in das Spielsystem

Wenn man es nicht mag ins kalte Wasser geworfen zu werden - ist diese "Session 0" metaphorisch ein vorgeheiztes Plantschbecken.

Lerne die Basics von Pathfinder 2e

- Charakterbögen entziffern
- Sich auf dem Spielfeld bewegen können
- Grundlegende Fertigkeiten und Boni
- Begegnung, Erkundung und Auszeit verstehen

Proberunden mit vordefinierten Charakterbögen, um hoffentlich auf den Geschmack zu kommen.

Ein Vorgeschmack auf ein Hobby, welches dir viele euphorische Momente bringen wird, wenn zum richtigen Zeitpunkt die Würfel genau richtig fallen.



Bau deinen Charakter

Genau so wie in jedem Computer-Rollenspiele, kann man auch in Pathfinder 2e mehrere Stunden mit der Charaktererstellung verbringen.

Entwickel ein Konzept für deinen Wunschcharakter und wir helfen dir gemeinsam durch die Optionen zu gehen, um die Eigenschaften und Vorstellung am Besten zum Ausdruck gebracht werden können.

Ein paar Beispiele?

- Ein Fuchs-humanoid mit naher Verbindung zu seinen Vorahnen? - ein Kitsune-Animist oder Mystiker würde da in die Richtung gehen.
- Ein Roboter mit einer Vorliebe biologische Leichen zu sezieren? - ein Android-Alchemist oder Erfinder mit dem Chirurgen-Archetyp wäre doch was.
- Oh, du magst Bruce Lee? - spiel einfach einen menschlichen Mönch und wähle zwischen Drachen-, Gorilla- oder Tigerhaltung.